

ZASADY TURNIEJU ŁUCZNICTWA KONNEGO

LEGNICKIE POŁA 1241

edycja 2025

Turniej składa się z dwóch konkurencji rozgrywanych w piątek oraz w sobotę. Zwycięzca całego turnieju zdobywa tytuł Czempiona Wielkiego Stepu.

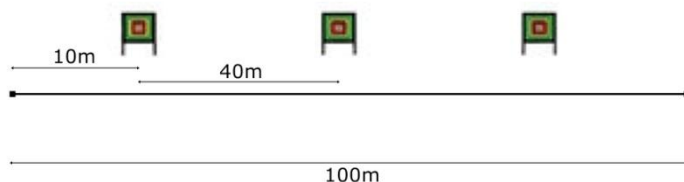
DZIEŃ I – piątek, godz. 13.00

konkurencja – FAST ATTACK

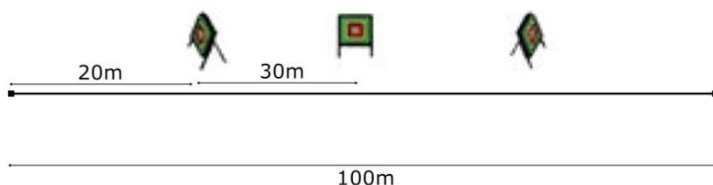
- tor długości 100 m
- 6 przejazdów punktowanych:
 - 3 przejazdy Triple Side
 - 3 przejazdy Triple Angled
- norma czasu – 14 sekund
- 1 punkt bonusowy za każdą sekundą poniżej normy czasu i 1 punkt karny za każdą sekundę powyżej normy czasu

Procedura startu

- Zawodnik startuje na sygnał sędziego.
- Zawodnicy podzieleni są na grupy i startują wg ustalonej kolejności.
- Zawodnicy mają jeden przejazd próbny przed sześcioma przejazdami punktowanymi.
- Pierwsze trzy przejazdy zawodnicy wykonują do trzech tarcz ustawionych do strzału w boku, ustawionych 7 m od toru – Triple Side:



- Kolejne trzy przejazdy zawodnicy wykonują do trzech tarcz ustawionych pod kątem pierwsza i ostatnia, środkowa w bok, ustawionych 7 m od toru – Triple Angled:



- We wszystkich sześciu przejazdach zawodnik może wystartować ze strzałą w ręce lub na cięciwie, kolejne strzały muszą być dobierane z kołczanu.
- Można oddać tylko jeden strzał do każdej tarczy, nie wolno poprawiać chybionych strzałów.

Wynik końcowy

Suma trafień tarczowych we wszystkich sześciu przejazdach wraz z bonusem / karą za czas.

DZIEŃ II – sobota, godz. 12.00

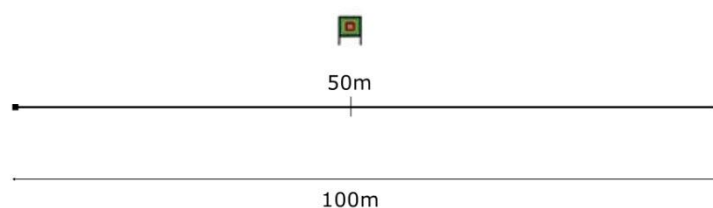
konkurencja – VICTORY OF PRECISION

- tor długości 100 m
- 6 przejazdów punktowanych:
 - 3 przejazdy Single Shot
 - 3 przejazdy Serial Shot
- norma czasu – 12 sekund
- 1 punkt bonusowy za każdą sekundą poniżej normy czasu i 1 punkt karny za każdą sekundę powyżej normy czasu

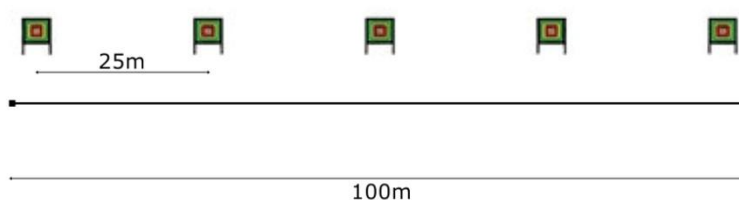
Procedura startu

- Zawodnik startuje na sygnał sędziego.
- Zawodnicy podzieleni są na grupy i startują wg ustalonej kolejności.
- Start zaczyna się bez przejazdów próbnych.
- Zawodnicy wykonują sześć przejazdów naprzemiennych, w trzech rundach:
 1. Single Shot – Serial Shot
 2. Single Shot – Serial Shot
 3. Single Shot – Serial Shot
- Zawodnik wykonuje pierwszy przejazd Single Shot. Trafienie na tarczy określa dodatkowo liczbę strzał, które może on zabrać do kolejnego przejazdu Serial Shot.
Przykład: Zawodnik trafił w Single Shot „3” w czasie 10 sekund. Otrzymuje 3 punkty z tarczy plus 2 punkty za czas. Do następnego przejazdu może zabrać tylko trzy strzały, które może wykorzystać w Serial Shot.
- Jeżeli zawodnik nie zdobędzie żadnego punktu tarczowego w Single Shot, nie startuje w kolejnym Serial Shot, czeka do następnej rundy.
- We wszystkich sześciu przejazdach zawodnik może wystartować ze strzałą w ręce lub na cięciwie, kolejne strzały muszą być dobierane z kołczanu.
- Można oddać tylko jeden strzał do każdej tarczy, nie wolno poprawiać chybionych strzałów.

Single Shot



Serial Shot



Wynik końcowy

Suma trafień tarczowych we wszystkich sześciu przejazdach wraz z bonusem / karą za czas.

PRZEPISY OGÓLNE TURNIEJU ŁUCZNICTWA KONNEGO

1. Wszyscy zawodnicy startują w obowiązujących strojach historycznych.
2. Zawodnicy używają kołczanów historycznych.
3. Obowiązują strzały drewniane z naturalnymi lotkami i grotami tarczowymi, dopuszczalne są plastikowe nocki.
4. Dozwolone są łuki historyczne, zbudowane z nowoczesnych materiałów, niedopuszczalne są nowoczesne łuki sportowe.
5. Klasyfikacja Generalna Turnieju to suma wyników końcowych z dwóch rozgrywanych konkurencji.
6. Nagradzane są trzy pierwsze miejsca w Klasyfikacji Generalnej.
7. Zwycięzca całego Turnieju zdobywa tytuł Czempiona Wielkiego Stepu.
8. Przed Turniejem, w piątek, odbędzie się obowiązkowa dla wszystkich zawodników, odprawa techniczna, gdzie będą tłumaczone dodatkowo wszystkie szczegóły.
9. Wszelkie decyzje końcowe niepodważalnie podejmuje Sędzia Główny Turnieju.